

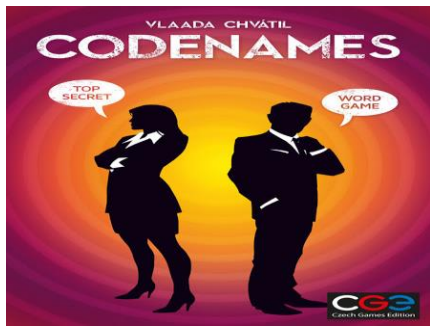







輔英科技大學學務處諮商輔導中心 桌遊清冊

編號	名稱	說明	照片
BG0001~ BG0003	小柔的最後一天：走進憂鬱的世界	<p>遊戲目的：促進社會大眾對憂鬱的理解</p> <p>遊戲時間：4人遊戲需要1小時、6人1.5小時、8人則是2小時</p> <p>遊戲關注點：(1)用於識別憂鬱情緒和憂鬱症的資訊、(2)憂鬱症患者的內在世界機制體驗、(3)照護、陪伴的基礎知識與方式</p>	
BG0004~ BG0005	妙語偵探社	<p>遊戲人數：4-8人</p> <p>遊戲時間：約45分</p> <p>遊戲關注點：大腦遊戲、猜心遊戲、輕策略遊戲</p>	

<p>BG0006</p>	<p>機密代號</p>	<p>遊戲年齡：14 歲以上 遊戲人數：2 -8 人 遊戲時間：少於 30 分鐘 遊戲分類：派對遊戲、陣營遊戲、輕度策略</p>	
<p>BG0007</p>	<p>鏡中自我</p>	<p>引導思考別人的優點及自己在他人眼中模樣的牌卡遊戲，透過分享及討論能更瞭解自己、接納自己的特質。</p>	
<p>BG0008</p>	<p>臥底動物園</p>	<p>鬥智的牌卡遊戲，玩家需要利用判斷力及觀察力，辨識表達語言的真偽。可依需求搭配心理健康課程使用，吸引學生對情緒議題的關注。</p>	

BG0009	罩得住	<p>台灣是目前全球防疫最好的地方之一，「罩得住」模擬了台灣正在做的防疫措施，全民合力，防堵破口，保護彼此，避免接觸病毒，也不要因為過度資訊焦慮，危害身心健康。</p>	
BG0010	扮家家遊	<p>遊戲人數：  基本玩法／2~6 人  變化玩法／不限人數 建議年齡：8 歲以上 遊戲時間：20~80 分鐘 遊戲簡介：世界上有許多奇妙組合的家庭，每個家都有屬於自己的故事，「扮家家遊」透過抽卡隨機組合出多樣趣味的家庭，帶領玩家體驗新的家庭生活，豐富你對多元家庭的認識與想像。究竟，會住在怎樣的房子，遇到怎樣的家人，將由你來說故事！</p>	